**2030416018 高歌 卡通人物

描述已自动生成**

**1. 如何标识项目活动？**

两条主线，软件开发周期和软件开发功能点。以酒店管理系统开发为例：





**2. 活动之间有哪几种关系？**

结束后才开始（Finish-Start），这是一类最普遍也是最常用的活动类型。项目中的大多数活动之间都是这种关系。

开始后才开始（Start-Start），是指一个活动开始后，另一个活动才能开始。这经常表示某种并行而且具有一定依赖关系的活动。

结束后才结束（Finish-Finish），一个活动必须在另一个活动结束之前才能结束。这也经常表示某种并行，但其产出物具有一定依赖关系的活动。

**3. 什么是里程碑？软件开发生命周期包括哪些重要里程碑？**

里程碑原指的是标志公路及城市郊区道路里程的碑石。项目管理中将进度时间表上一些重要的时间检查点设置为里程碑，以便及时掌控项目进度。

软件开发生命周期的重要里程碑如下：

|  |  |
| --- | --- |
| M1: 产品需求文档完成  M2: 开发计划书初稿完成  M3: 产品需求文档审查通过  M4: 产品功能规格说明书完成  M5: 开发计划书签发  M6: 产品功能规格说明书签发  M7: 测试用例设计完成  M8: 测试用例审查通过  M9: 测试脚本开发完成  M10: 代码完成 | M11: 单元测试完成  M12: 集成测试完成  M13: 功能测试完成  M14: 系统测试完成  M15: 安装测试完成  M16: 代码冻结  M17: 验收测试完成  M18: 质量评估报告  M19: 产品发布 |

**4. 结合实例撰写一份项目进度计划。**

“AI问答社区”项目进度计划

项目启动日期： [开始日期]

预期完成日期： [结束日期]

1.0 项目启动 - [开始日期] ~ [结束日期]

1.1 定义项目范围

1.2 定义项目目标

1.3 确定项目预算

2.0 需求分析与设计 - [开始日期] ~ [结束日期]

2.1 系统需求分析

2.1.1 用户需求分析

2.1.2 功能需求分析

2.2 系统设计

2.2.1 用户界面设计

2.2.2 数据库设计

2.2.3 AI回答系统设计

3.0 开发与测试 - [开始日期] ~ [结束日期]

3.1 前端开发

3.1.1 用户界面开发

3.1.2 用户互动功能开发

3.2 后端开发

3.2.1 数据库开发

3.2.2 AI回答系统开发

3.2.3 内容审核系统开发

3.3 系统集成测试

3.3.1 功能测试

3.3.2 性能测试

3.3.3 安全测试

4.0 系统部署与验收 - [开始日期] ~ [结束日期]

4.1 系统部署

4.2 用户验收测试

4.3 项目上线

5.0 维护与优化 - [开始日期] ~ [结束日期]

5.1 用户反馈处理

5.2 系统维护

5.3 系统优化

**5. 什么是挣值管理？可以通过其各项指标之间的不同关系得出什么结论？**

挣值管理是测量项目进度和成本绩效的一种方法。它通过比较计划工作量和实际工作量，实际挣得多少与实际花费成本，来确定项目成本和进度绩效是否符合原定计划。

